**RULES**

* Limit number of throwing tools

**Features**

* Add more levels.
* Multiple kinds of throwing tools

**Animation & UI**

* Reset button.
* Guide Text on tutorial
* Tutorial on every new util object.
* Simple Animation for game utils objects
* UI for end level

**BUGS**

* Red circle in middle of screen on itch.io
* Main goal arrow pointer not scaled to right place, depends on the resolution.

תהליך פתיחה:

מדריך בסיסי:

* תנועה (אנימציה)
* חוקים!
* יעד
* כיתוב

מדריך PIPE:

* כניסה
* כיוון
* אנימציה

מדריך FAN:

TODO  
להוריד מספרי קסם (Level Manager)  
  
שאלות לפלייטסט

* כמה כלים לזריקה צריכים להיות בכל שלב?
* האם יש צורך להוסיף עוד אנימציה (שחקן\אובייקטים במפה)