**RULES**

* Limit number of throwing tools

**Features**

* Add more levels.
* Multiple kinds of throwing tools

**Animation & UI**

* Reset button.
* Guide Text on tutorial
* Tutorial on every new util object.
* Simple Animation for game utils objects
* UI for end level

**BUGS**

* Red circle in middle of screen on itch.io
* Main goal arrow pointer not scaled to right place, depends on the resolution.

תהליך פתיחה:

מדריך בסיסי:

* תנועה (אנימציה)
* חוקים!
* יעד
* כיתוב

מדריך PIPE:

* כניסה
* כיוון
* אנימציה

מדריך FAN:

**TODO**

* לבטל את החור השחור ברגע שהשחקן מנצח
* לסדר את תהליך הליבה
* להפסיק את הנראות של החץ כשהשחקן לא פעיל יותר
* לשנות את הצבע של החץ בהתאם לעוצמה
* לסיים אנימציה של שלב פתיחה
* לבנות אנימציה של הדרכה לתהליך הליבה
* לשנות מוזיקת רגע לשלב האחרון (יותר מותח)
* לתקן את שם המשחק (גיטהאב, כותרת MENU, ITCH.IO, PROJECT)
* לעשות Text Dialogue
* לעשות את המסך האחרון פחות קופצני
* להוסיף תוכן לTUTORIAL של ה PIPE
* לסדר את השלבים לפי סדר קושי
* לעשות סצינת סוף  
    
  שאלות לפלייטסט
* כמה כלים לזריקה צריכים להיות בכל שלב?
* האם יש צורך להוסיף עוד אנימציה (שחקן\אובייקטים במפה)